

SILABUS:

Kode Mata Kuliah	<i>MI09KB34</i>
Mata Kuliah	Praktikum Pemrograman Visual II
Prasyarat	Praktikum Pemrograman Visual I
Cosyarat	-
TIU	Mahasiswa mampu menggunakan Borland Delphi sebagai alat bantu untuk memecahkan kasus yang diberikan sesuai dengan materi yang telah dipelajari.
Deskripsi	Praktikum dilaksanakan menggunakan Borland Delphi 7 sebagai alat bantu mempelajari dan melaksanakan praktikum untuk melatih kemampuan mahasiswa dalam mengimplementasikan materi yang telah dipelajari pada perkuliahan.
Referensi	<ol style="list-style-type: none">1. Pemrograman Delphi Dengan ADOExpress, CV. Informatika, 20022. Modul Praktikum Pemrograman Visual 2 20103. Mengolah Database Dengan Delphi 7, M. Agus J. Alam, Elex Media Komputindo, 20044. Panduan Praktis Pemrograman Delphi 8, Happy Chandraleka, Andi Offset, 2007

Rencana Program dan Kegiatan Pembelajaran Semester (RPKPS)

Kode Mata Kuliah	: MI09KB34
Nama Mata Kuliah	: Praktikum Pemrograman Visual II
Sks	: 1 sks
Prodi/ Semester	: D3 / 3
Pra	: Praktikum Pemrograman Visual I
Co	: -
Deskripsi Singkat	: Praktikum dilaksanakan menggunakan Borland Delphi 7 sebagai alat bantu mempelajari dan melaksanakan praktikum untuk melatih kemampuan mahasiswa dalam mengimplementasikan materi yang telah dipelajari pada perkuliahan.
Tujuan Instruksional Umum	: Mahasiswa mampu menggunakan Borland Delphi sebagai alat bantu untuk memecahkan kasus yang diberikan sesuai dengan materi yang telah dipelajari.
Kegiatan	: 1. Tatap Muka 2. Tugas mandiri
Evaluasi	: 1. Ujian tertulis (UTS) 2. Tugas terstruktur 3. Tugas mandiri 4. Ujian demo program (UAS)
Referensi	: 1. Pemrograman Delphi Dengan ADOExpress, CV. Informatika, 2002 2. Modul Praktikum Pemrograman Visual 2 2010 3. Mengolah Database Dengan Delphi 7, M. Agus J. Alam, Elex Media Komputindo, 2004 4. Panduan Praktis Pemrograman Delphi 8, Happy Chandraleka, Andi Offset, 2007

No	TIK	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Est Waktu	Bentuk Pengajaran	Media	Daftar Kepustakaan
1	<ul style="list-style-type: none"> Praktikan mengenal dan dapat membuat sebuah database menggunakan Microsoft Access 2003 	Mengenal konsep database dasar	<ul style="list-style-type: none"> Teori database dasar (tabel, field, record, primary key dll) Membuat database dengan Ms. Access dan pembuatan database untuk contoh kasus (paling sedikit 3 tabel) Mengkoneksikan database kedalam program delphi dengan menggunakan ADO (Jet 4.0 OLEDB) (TADOConnection, TADOTable, TDataSource) Mengontrol database dengan TDBNavigator dan TDBGrid 	100 menit	<ul style="list-style-type: none"> Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> Ref. 1 BAB II & III
2	<ul style="list-style-type: none"> Praktikan mampu melakukan penyimpanan, penampilan, dan pergerakan kursor data dari database. 	Mempelajari kontrol database melalui kode program tanpa menggunakan DBNavigator	<ul style="list-style-type: none"> Mempelajari perintah menambah data (Insert, Append, Post) Mempelajari perintah untuk menggerakkan kursor record (RecNo, First, Prior, Next, Last, Eof, Bof) Mempelajari cara menampilkan data pada DBEdit, DBText, DBMemo, dan lainnya. 	100	<ul style="list-style-type: none"> Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> Ref. 3 Bab 7
3	<ul style="list-style-type: none"> Praktikan mampu melakukan pencarian data kemudian menampilkannya dalam form yang sudah ditentukan serta melakukan operasi edit & delete 	Mempelajari perintah pencarian data serta dapat menampilkan data di dalam edit kemudian melakukan operasi edit & delete	<ul style="list-style-type: none"> Pencarian (Locate) Menampilkan atau mengakses data pada Non-Data-Control (FieldByName, Fields, AfterScroll, BeforeEdit, BeforeInsert, AfterPost, AfterCancel) Ubah Data, Hapus Data (Edit, Delete, Cancel, Post) 	100	<ul style="list-style-type: none"> Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> Ref. 3 Bab 7

4	<ul style="list-style-type: none"> • Praktikan mampu menggunakan virtual field untuk digunakan didalam programnya 	Mempelajari virtual fields	<ul style="list-style-type: none"> • Membuat Virtual Fields. • Memanipulasi Virtual Fields (termasuk hide fields) 	100	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> • Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> • Ref. 2
5	<ul style="list-style-type: none"> • Praktikan mampu menggunakan perintah query data 	Mempelajari perintah query data berikut cara penggunaannya	<ul style="list-style-type: none"> • Teori query (TADOQuery) • Mempelajari query untuk menampilkan data • Mempelajari query untuk memasukkan data • Mempelajari query untuk merubah data • Mempelajari query untuk menghapus data 	100	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> • Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> • Ref. 4 BAB 6 • Ref. 3 Bab 10
6	<ul style="list-style-type: none"> • Praktikan mampu memahami konsep database master – detail • Praktikan mampu mengaplikasikan master-detail pada tabel-tabel yang saling berhubungan 	Mempelajari konsep master detail serta mempelajari komponen Data Control	<ul style="list-style-type: none"> • Teori hubungan master – detail • Cara membuat hubungan master – detail • Pembuatan database untuk kasus (dengan relasi master-detail atau one to many paling sedikit 2 relasi) 	100	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> • Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> • Ref. 1 BAB VIII
7	<ul style="list-style-type: none"> • Praktikan mengerti konsep validasi data pada transaction • Praktikan mampu mengaplikasikan transaction, terutama pada hubungan master-detail 	Mempelajari konsep validasi data pada saat transaction	<ul style="list-style-type: none"> • Teori validasi data • Cara melakukan pengecekan validasi data (Exception, BeforePost) • Transaction (BeginTrans, CommitTrans, RollbackTrans) 	100	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> • Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> • Ref. 3 BAB 8
8	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu membuat laporan siap cetak dari programnya 	Mempelajari quick report	<ul style="list-style-type: none"> • Report (QReport) • Membuat report 1 level 	100	<ul style="list-style-type: none"> • Praktek 	<ul style="list-style-type: none"> • Komputer 	<ul style="list-style-type: none"> • Ref. 3 Bab 11